

## Fremdsprachen

Name der App	Hersteller	Einsatzzweck	Zielgruppe	Kosten (€)
ANTON - Schule - Lernen	solocode GmbH	Lern-App für alle Schulfächer und Klassenstufen	Grundschule	keine
Book Creator One	Tools for Schools Limited	Digitale Bücher erstellen	Grundschule	keine
Conni Englisch	Carlsen Verlag GmbH	Englisch lernen	Grundschule	3,49
Der kleine Drache	Mildenberger Verlag	Zweisprachiges e-Book	Grundschule	2,99
Der kleine Drache Kokosnuss - Lernspaß	Penguin Random House Verlagsgruppe GmbH	Lern-App für alle Fächer	Grundschule	1,99
LÜK	Westermann Digital GmbH	Lernsystem für Kinder von 2 bis 13 Jahren	Alle Schulformen	keine
Phase6 Vokabeltrainer	Phase-6 GmbH	Vokabeltrainer mehrere Sprachen	Alle Schulformen	keine
PLAYWAY Media	Helbling Verlagsgesellschaft mbH	Englisch ab Klasse 1	Grundschule	keine

## Schulgarten

Name der App	Hersteller	Einsatzzweck	Zielgruppe	Kosten (€)
Flora Incognita	Stiftung Kinder forschen	Pflanzen bestimmen	Alle Schulformen	keine
NABU Vogelwelt	Mullen & Pohland GbR	Vögel entdecken und bestimmen	Alle Schulformen	keine

## Weiteres

Name der App	Hersteller	Einsatzzweck	Zielgruppe	Kosten (€)
lichess - Online Chess	Thibault Duplessis	Open-Source-App zum Schachspielen	Alle Schulformen	keine